

WORKSHOP • HACKATHON

Agilidade na Prática

Metodologias Ágeis para você *arrasar* no seu projeto



⚡ Criado por: Ana Luiza Primo





OI, EU SOU...

Ana Luiza Primo

[*Engenheira de Software • banco itaú e EUA*]



Curiosa e inquieta



Amo dividir conhecimento



Gestão de Projetos Ohio University



Correr e viajar

AGENDA

O que vamos descobrir hoje

01



Por que ágil?

O problema com o jeito tradicional

02



Manifesto Ágil

Os 4 valores que mudaram tudo

03



Scrum

O framework mais usado no mundo

04



Kanban

Visualizando o trabalho do time

05



Ágil no Hackathon

Como aplicar tudo isso em 25 dias

06



Dicas + Ferramentas

Pra colocar em prática agora

POR QUE ÁGIL?

Já passou por isso?



Modelo tradicional

- Planejar TUDO antes de começar
- Documentar 200 páginas de requisitos
- Só mostrar o resultado no final
- Mudou de ideia? Lasca-se 😬
- Entrega em 6 meses... mas o mundo já mudou



Mentalidade ágil

- Começa pequeno, aprende rápido
- Entrega valor em ciclos curtos
- Mostra protótipos cedo e ajusta
- Mudanças? São BEM-VINDAS 🙌
- Time conversa todo dia, não só no Slack

Os 4 valores que mudaram tudo

Em 2001, 17 desenvolvedores se juntaram em uma estação de esqui e escreveram isso 🙌

1

Indivíduos e interações

mais que processos e ferramentas

2

Software funcionando

mais que documentação extensa

3

Colaboração com cliente

mais que negociação de contrato

4

Responder a mudanças

mais que seguir um plano rígido

SCRUM

O framework mais popular do mundo

A ideia é simples: trabalhar em ciclos curtos chamados Sprints (1 a 4 semanas).



Backlog

lista de tudo o que pode entrar



Planning

o time escolhe o que cabe na sprint



Sprint

construir + daily de 15 min



Review

mostra o que foi feito



Retro

o que melhorar pra próxima

↩ *e o ciclo recomeça — sempre melhorando*



Sprint = um pedacinho do projeto entregue funcionando, mesmo que ainda simples.

SCRUM

Quem é quem no time



Product Owner

(P.O.)

Define O QUÊ vai ser feito e por quê. Conhece o usuário, prioriza a lista do que entrega mais valor.



Scrum Master

(facilitador)

Garante que o processo flua. Tira pedras do caminho do time, ajuda na comunicação e protege o foco.



Time Dev

(quem coloca a mão na massa)

Quem efetivamente constrói. Auto-organizado, multidisciplinar — design, código, conteúdo, tudo junto.

~ No hackathon você pode revezar esses papéis dentro do time — funciona super bem!

KANBAN

Visualizando o trabalho do time

Um quadro simples com colunas — funciona em qualquer projeto, do TCC ao hackathon.



Regra de ouro: limite quantas tarefas ficam em FAZENDO ao mesmo tempo. Foco > multitarefa.



E em 25 dias, como faz?

Dias 1-2



Entender + escolher

Leiam o desafio juntas. Escolham UMA dor real pra resolver.

Dias 3-5



Brainstorm + escopo

Listem ideias. Cortem 80%. Fiquem com o ESSENCIAL (MVP).

Dias 6-22



Sprints semanais

Dividam em 3 sprints. Daily curta toda manhã. Entreguem a cada semana.

Dias 23-25



Polir + apresentar

Parem de codar antes! Reservem os últimos dias pro pitch e demo.

Mais importante que código bonito: ENTREGAR algo funcionando que dê pra mostrar.

MVP

Produto Mínimo Viável

A versão mais simples possível do seu produto que JÁ resolve o problema.



Não faça assim

🚗 → 🚗 → 🚗 → 🚗 (entrega só no final)

Ninguém pode usar nada até o produto inteiro estar pronto.

Se acabar o tempo, você não tem NADA pra mostrar.



Faça assim

🛼 → 🛼 → 🚲 → 🏍️ → 🚗

Em cada etapa, já dá pra usar — e dá pra aprender.

Se o tempo acabar, você TEM um produto pra apresentar.



Pergunta-chave: "qual a coisa MAIS SIMPLES que já entrega valor?"

CAIXA DE FERRAMENTAS

O que usar pra organizar o time

ORGANIZAR



Trello

Quadro Kanban simples, arrasta e solta.

ORGANIZAR



Notion

Documentos + tarefas + brainstorm tudo junto.

ORGANIZAR



GitHub Projects

Quadro + código no mesmo lugar. Pro lvl up.

CONVERSAR



Discord

Voz + texto + canais por assunto.

CONVERSAR



Slack

Tipo Discord, mais usado em empresas.

CRIAR



Figma

Design colaborativo em tempo real.

🌟 *Não precisa usar tudo. Escolham 1 pra organizar e 1 pra conversar — mais que isso vira bagunça.*

DICAS DE OURO

6 truques pra arrasar no hackathon

01

Daily de 5 minutos

O que fiz, o que vou fazer, o que está me travando.



02

Quadro VISÍVEL

Todo mundo no time tem que enxergar o que está rolando.



03

Mostre antes de polir

Pegue feedback com algo feio mas funcionando.



04

Time-box tudo

"Temos 3 dias pra essa parte" — depois muda, mesmo se não terminou.



05

Pratiquem o pitch

Apresentar é metade da batalha. Treinem em voz alta!



06

Cuidem de vocês

Comam, durmam um pouco, hidratem. Cérebro cansado não cria.



~ Tem dúvida no meio do hackathon? Volte nessa lista.

ALERTA

Erros comuns (e como evitar)

✗ Querer fazer TUDO o que sonharam



✓ Cortem features sem dó. MVP primeiro.

✗ Codar sem alinhar a ideia antes



✓ 10 min de wireframe economizam 2h depois.

✗ Cada uma fazendo na sua, sem conversar



✓ Daily curta + canal de chat sempre aberto.

✗ Deixar o pitch pro último minuto



✓ Ensaio é parte do projeto, não extra.

✗ Polir demais o código antes de mostrar



✓ Feio + funcionando > lindo + quebrado.

✗ Esquecer de descansar



✓ Pausa é produtividade — sério.

PRA LEVAR

O resumo em 4 ideias

01

Comece pequeno

MVP > perfeição

02

Itere sempre

ciclo curto + feedback

03

Time alinhado

conversem mais que codem

04

Mudança é normal

adaptar > sofrer

✨ Ágil é menos sobre o método e mais sobre uma forma de PENSAR junto.

OBRIGADA!

Agora é com vocês. Vão **arrasar** nesse hackathon!

? PERGUNTAS ?

@thanluize

